

PERANCANGAN ANIMASI 3D UNTUK PERTOLONGAN PERTAMA PADA KUCING BERBASIS WEBSITE

Alin Meisya Putri¹⁾, Dahliyusmanto²⁾, Dewi Nasien²⁾

¹⁾Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika, ²⁾Dosen Teknik Informatika
Fakultas Teknik Universitas Riau

Kampus Binawidya Jl. HR. Soebrantas Km 12,5 Pekanbaru 28293

alin.meisya5929@student.unri.ac.id¹⁾ dahliyusmanto@lecturer.unri.ac.id²⁾
dewi.nasien@lecturer.unri.ac.id²⁾

ABSTRACT

Cats are pets that are liked by people of all ages and circles, including in Indonesia. Adorable physical form and behavior are the reason cats are much liked. However, people's knowledge is currently lacking on care, health, and first aid for cats. Website-based 3D animation is a good place to convey information about health and give first aid to cats. In this study, 3D animation was created using Blender software. 3D animation videos hosted on the website. The website used in this study uses a static website type. The programming languages used in making this website are HyperText Markup Language (HTML), JavaScript, and Cascading Style Sheet (CSS). The complete address of the website results is p3k-kucing.nunitostudio.com. 3D animation videos and websites were tested for usability using a Likert scale. The test was conducted on 20 respondents from various circles and one validator, namely a veterinarian. The test results show that this website-based 3D animation is in the very worthy category.

Keywords: *Cats, 3D Animation, Website*

1. PENDAHULUAN

Kucing merupakan salah satu hewan peliharaan yang lucu dan disukai oleh banyak orang. Sebagai pemilik kucing yang bertanggung jawab sebaiknya pemilik memberikan perawatan yang terbaik kepada kucing. (Vadreas, dkk, 2020)

Pemilik kucing berusaha memberikan perawatan yang baik dan benar, akan tetapi informasi yang ada di internet belum tentu benar. Kucing juga rentan terhadap penyakit dan kecelakaan saat bermain, misal kecelakaan yang disebabkan oleh kendaraan bermotor. Jika kucing mengalami sakit atau kecelakaan sebaiknya segera dibawa ke dokter hewan. Namun karena terbatasnya jumlah dokter hewan, jarak, serta biaya membuat masyarakat harus memberi pertolongan pertama ketika kucing mengalami sakit atau kecelakaan. Pertolongan pertama ini diberikan dengan tujuan agar tidak memperparah kondisi kucing, namun masih banyak pemilik

kucing yang belum tau cara memberikan pertolongan yang baik dan benar. Pertolongan pertama ini disebut P3K.

Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (P3K) ialah usaha memberikan bantuan segera sebelum korban mendapatkan pertolongan dari dokter atau paramedis. Tidak boleh asal memberikan tindakan P3K kepada kucing, harus sesuai prosedur. (Vadreas, dkk, 2020)

Animasi 3D dapat dimanfaatkan untuk menyampaikan informasi edukasi karena lebih menarik secara visual dan terkesan nyata walaupun memakan waktu lama dalam membuat karakter akan tetapi bisa berkali-kali digunakan dan hemat biaya produksi. (Pramudia, dkk, 2016)

Teknologi informasi yang berkembang pesat misalnya internet, bisa dimanfaatkan untuk menyebarkan informasi. Pemanfaatan *website* bisa digunakan sebagai media untuk menyebarkan informasi. Institusi,

organisasi, bahkan perorangan telah menggunakan *website* sebagai media penyebaran informasi. (Muhammad, dkk, 2019)

Oleh karena itu diangkatlah penelitian “Perancangan Animasi 3D untuk Pertolongan Pertama pada Kucing berbasis Website”

2. STUDI PUSTAKA

2.1. Animasi

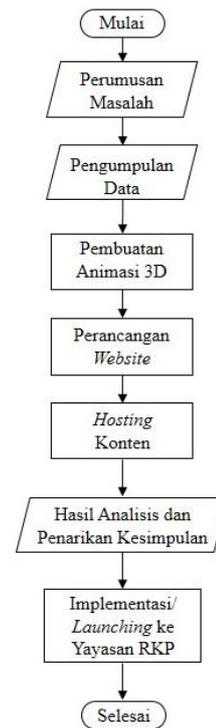
Animasi tiga dimensi (3D) ialah merancang animasi berdasarkan sumbu x, y, dan z, membutuhkan sketsa untuk acuan, dan bisa melihat objek dapat dari sudut pandang manapun. Animasi 3D memiliki kelebihan yaitu realistis, elemen yang bisa dipergunakan kembali (*reusable*), serta proses animasi lebih cepat. (Pramudia, dkk, 2016)

2.2. Website

Website ialah sekumpulan halaman web yang masuk ke bagian *domain* atau *subdomain*. Pembuatan *website* saling berhubungan antar halaman. *Hyperlink* yaitu hubungan antara halaman dari *website*, sedangkan *Hypertext* yaitu teks sebagai media penghubung. Berdasarkan jenisnya, *Website* dibagi 2 berdasarkan jenis yaitu *website* dinamis dan *website* statis. (Kadir, 2008)

3. METODOLOGI

Ada beberapa tahapan pada penelitian ini yaitu rumusan masalah, pengumpulan data, pembuatan animasi 3D, perancangan antarmuka dan website, dan hasil pengujian sistem seperti tampak pada gambar 1.



Gambar 1 Flowchart Penelitian

3.1. Rumusan Masalah

Masalah yang diangkat pada penelitian ini ialah bagaimana merancang dan membuat animasi 3D pertolongan pertama (P3K) terhadap kucing serta mengimplementasikan animasi 3D tersebut ke dalam *website* sehingga dapat memberikan informasi tentang memberikan P3K terhadap kucing dengan benar sesuai dengan anjuran dokter hewan.

3.2. Pengumpulan Data

Data yang dikumpulkan ialah informasi yang dibutuhkan pada penelitian ini. Data didapat menggunakan metode kepustakaan, wawancara, dan observasi.

3.3. Pembuatan Animasi 3D

Perancangan dan membuat animasi 3D membutuhkan 3 tahapan, yaitu pra produksi, produksi, serta pasca produksi.

3.4. Perancangan Website

Pada proses ini merancang desain antarmuka agar menarik dan mudah dipahami oleh pengguna. Website yang digunakan ialah website statis. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam membuat *website* ini yaitu *HyperText Markup Language* (HTML), *JavaScript*, dan *Cascading Style Sheet* (CSS).

3.5. Hosting Konten

Pada proses ini animasi 3D yang telah selesai selanjutnya diterapkan pada *website* yang telah dibuat.

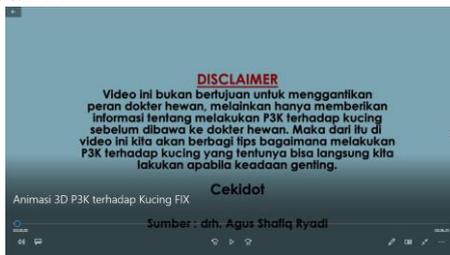
3.6. Hasil, Analisis dan Penarikan Kesimpulan

Pada proses ini menganalisis hasil penelitian serta laporan hasil penelitian sehingga dapat disimpulkan apakah penelitian ini dapat menyelesaikan masalah yang terdapat pada rumusan masalah.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Animasi 3D

Video Animasi 3D didapatkan setelah proses *rendering* dengan hasil video yang memiliki durasi 6 menit 35 detik. Tampilan Animasi 3D dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2 Tampilan Animasi 3D P3K pada Kucing

4.2. Hosting Konten Website

Rancangan antarmuka yang telah dibuat sebelumnya diterapkan pada tampilan website. Selanjutnya konten yang ada pada website dibuat menjadi online agar orang banyak mengakses melalui internet. Tampilan hosting konten website dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3 Hosting Konten Website

Alamat lengkap website ialah p3k-kucing.nunitostudio.com

4.3. Hasil Pengujian

Berdasarkan pengujian menggunakan skala likert dengan 20 responden serta 1 validator, maka persentase *Usability* Animasi 3D dan Website ini adalah 86,81%. Berdasarkan persentase indeks kelayakan, secara keseluruhan Animasi 3D dan website ini dalam kategori sangat layak

5. KESIMPULAN

Merancang dan membuat video animasi 3D tentang P3K terhadap kucing, menerapkan video animasi 3D dalam memberikan edukasi kepada masyarakat melalui *cat rescue* serta merancang dan membuat website sebagai media penyebaran informasi tentang P3K terhadap kucing

DAFTAR PUSTAKA

- Kadir, A., 2008, *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP*, Yogyakarta, Penerbit Andi.
- Muhammad., Fadlan, M., Hafid, M., Fahreza, M. I., 2019, *Pengembangan Website Profile PMI Kota Tarakan Sebagai Sarana Keterbukaan Informasi Publik*, Jurnal Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat, 8 (1), 132-138.
- Pramudia, R., Apriyani, M. E., Prasetyaningih, S., 2016, *Analisis dan Implementasi Mel Script untuk Lighting dan Rendering pada Film Animasi 3D Robocube*. Jurnal Komputer dan Informatika, 5(1).
- Sucipto, C. D., 2014, *Keselamatan Dan Kesehatan Kerja*, Yogyakarta, Gosen Publishing.
- Vadreas, A. K., Nirad, D. W. S., Wenti, H., 2020, *Penanganan Kesehatan Dan Penyakit Kucing Menggunakan Expert System Berbasis Web (Studi Kasus : Dinas Peternakan Dan Kesehatan Hewan dan Klinik Zech Small Animal Kota Padang*, Jurnal SISFOKOM, 9 (1), 20-29.